

Programmhilfe – Inhaltsverzeichnis

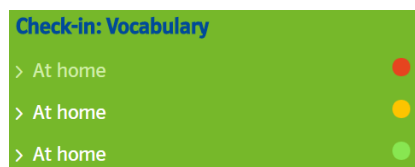
Statistik – Farben und Informationsgehalt.....	2
Übungen – genereller Ablauf.....	2
Aufgabentypen	3
Elemente zuordnen	3
Linien ziehen	3
Markieren/Ausstreichen	3
Lückentext	3
Multiple Choice.....	4
Single Choice	4
Reihenfolge	4
Suchbild.....	4
Ergebnisseite	4
Prüfen	4
Übe-Empfehlungen	5
Speichern und Beenden	5

Navigation

Über die „Üben“-Symbole in deinem eBook pro gelangst du zu passendem Übungsmaterial.



In der Regel werden jeweils drei Schwierigkeitsstufen angeboten, die sich zum Beispiel durch die Menge der Vorgaben, der Antwortmöglichkeiten oder das Aufgabenformat unterscheiden.



Je nachdem, wie du dich selbst einschätzt, kannst du die passende Schwierigkeitsstufe auswählen:

rot: Muss ich noch üben

gelb: Muss ich noch etwas üben

grün: Kann ich schon gut

Über den Pfeil im unteren grauen Balken gelangst du in übergeordnete Kapitel und Unterkapitel. Über das Haus-Symbol springst du in die Kapitelübersicht und kannst auch auf diese Weise Aufgaben auswählen.



Statistik – Farben und Informationsgehalt

In der Übersicht ist durch farbige Balken gekennzeichnet, welche Aufgaben bereits bearbeitet wurden und an welcher Stelle du noch üben musst.



- Du hast die Aufgabe insgesamt richtig gelöst.
- Du hast die Aufgabe richtig gelöst, dir während der Bearbeitung aber die richtige Lösung anzeigen lassen.
- Du hast die Aufgabe falsch gelöst.
In den **Üben-Sequenzen** bleiben bei erneutem Aufruf über die Ergebnisseite nur die richtigen Eingaben stehen. Die falschen Eingaben werden entfernt. Ausnahme sind die Übungstypen mit freier Texteingabe. Im **Selbsttest** (*Test yourself*) können die Fehler angesehen werden, indem die Übung erneut aufgerufen wird.
- Aufgaben, die nicht automatisch ausgewertet werden können (z.B. Sprechen oder komplexere Schreibaufgaben), werden mit der Farbe Grau erfasst.
- Nicht bearbeitete oder nicht ausgewertete Aufgaben fließen mit der Farbe Weiß in die Statistik ein.

Übungen – genereller Ablauf

Du kannst dir zur Bearbeitung der Aufgaben so viel Zeit nehmen wie du benötigst (außer bei den *Test yourself*-Sequenzen, die zeitlich begrenzt sind).

Deine Eingaben kannst du jederzeit überarbeiten oder die Aufgabe über den Button „zurücksetzen“ noch einmal machen.



In der Regel sind mehrere Aufgaben hintereinandergeschaltet. Mit Klick auf den Pfeil kannst du eine Aufgabe vor- bzw. zurückblättern.



Klickst du auf die Linien oberhalb der Aufgabenzählung, siehst du Vorschaubilder der einzelnen Aufgaben und kannst direkt zur gewünschten Aufgabe springen. An der Farbe erkennst du, ob du sie schon bearbeitet hast.

Innerhalb der Aufgaben steht dir je nach Aufgabenformat eine **Werkzeug-Palette** zur Verfügung. Diese kann folgende Elemente beinhalten:



Lautstärke einstellen



Textteile markieren

Eine Markierung lässt sich durch einen erneuten Klick auf die betreffende Stelle wieder entfernen.



Aufgabe noch einmal machen

Die bisherigen Eingaben und die Auswertung werden gelöscht.



Audiodatei abspielen



Tipp

Wenn du einen Tipp benötigst, klicke auf die Lampe. Der Tipp öffnet sich unten rechts in einem Fenster.



Lösung anzeigen

Du hast immer die Möglichkeit, die Lösung der Aufgabe aufzurufen. Verhilft dir diese Hilfestellung zur richtigen Lösung, wird die Aufgabe mit der Farbe Gelb ausgewertet. Hast du vorher die Aufgabe bereits richtig gelöst, so wird dein Ergebnis dadurch nicht beeinflusst.



Auswerten

Klicke hier, damit deine Ergebnisse gespeichert und ausgewertet werden. Du erhältst unmittelbar eine Rückmeldung: Rot-umrandet bedeutet falsch gelöst, grün-umrandet bedeutet richtig.

Aufgabentypen

Elemente zuordnen

Wähle ein Element aus und ziehe es an die gewünschte Stelle. Du kannst die Elemente auf die gleiche Weise umsortieren oder an seine Ausgangsposition zurück schieben.

Linien ziehen

Ziehe eine Linie von dem Kästchen eines Elements zu dem Kästchen eines zugehörigen Elements. Linien kannst du löschen, indem du sie anklickst bzw. antippst.

Markieren/Ausstreichen

Wähle die entsprechenden Wörter oder Textabschnitte mit dem Stift aus. Hast du mehrere Farben zur Wahl, wählst du zunächst die Farbe aus und dann das zu markierende Wort. Um die Markierung/Streichung zu löschen, klicke das Wort bzw. den Textabschnitt nochmals an.

Lückentext

Es gibt verschiedene Arten von Lückentexten:

Hineinschreiben

Tippe die Lösung ein. Wenn du Sonderzeichen benötigst, klicke das Sonderzeichen-Symbol an und wählt das gewünschte Zeichen aus.



Drag & Drop

Ziehe die Elemente, wie unter „Elemente zuordnen“ beschrieben, in die Lücken.

Vorgegebene Antwortmöglichkeiten

Wähle über den Pfeil die richtige Antwort aus der Liste.

Multiple Choice

Wähle durch Anklicken oder Antippen des Kästchens die richtige Antwort aus. Es können auch mehrere Antworten richtig sein. Klicke eine bereits markierte Antwort erneut an, um die Markierung wieder zu entfernen.

Single Choice

Wähle durch Anklicken oder Antippen eines Kreises die richtige Antwort aus. Deine Antwort wird automatisch durch das Anwählen einer anderen Antwortmöglichkeit verändert.

Reihenfolge

Bringe die Elemente in die richtige Reihenfolge, indem du sie auswählst und an die entsprechende Stelle ziehst. Auf die gleiche Weise kannst du die Elemente umsortieren oder sie an ihre Ausgangsposition zurücklegen.

Suchbild

Es gibt verschiedene Arten von Suchbildern:

Hineinschreiben

Tippe die Lösung ein. Wenn du Sonderzeichen benötigst, klicke das Sonderzeichen-Symbol an und wählt das gewünschte Zeichen aus.



Drag & Drop

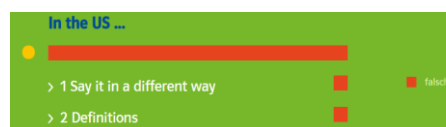
Ziehe die Elemente, wie unter „Elemente zuordnen“ beschrieben, in die Lücken.

Vorgegebene Antwortmöglichkeiten

Wähle über den Pfeil die richtige Antwort aus der Liste.

Ergebnisseite

Mit Klick auf diese Schaltfläche kannst du dir das Gesamtergebnis der Aufgabenreihe und die Ergebnisse der einzelnen Aufgaben ansehen. Über die Ergebnisseite kannst du per Klick direkt zu einzelnen Aufgaben springen, diese nochmals bearbeiten und so dein Ergebnis verbessern.

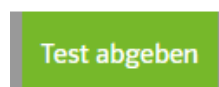


Prüfen

Auf den Checkout- und Revision-Seiten in deinem eBook pro findest du diese „Prüfen“-Symbole. Sie führen zu passenden Selbsttests, mit denen du deinen Lernstand prüfen kannst.



Hier kannst du dir weder Lösungen noch Tipps anzeigen lassen. Außerdem ist die Bearbeitungszeit begrenzt. Innerhalb des Tests kannst du wie gewohnt zwischen den Aufgaben hin- und herspringen. Sobald du den Test abgibst, kannst du an deinen Antworten nichts mehr ändern. Wie gewohnt, bekommst du angezeigt, ob du die Aufgaben richtig oder falsch gelöst hast. Mit Klick auf den Aufgabentitel kannst du deine gegebenen Antworten ansehen oder den gesamten Test noch einmal machen.



Übe-Empfehlungen

Für falsch gelöste Aufgaben erhältst du Übe-Empfehlungen. Wiederhole diese Aufgaben, um deine Schwachstellen auszubessern. Mit Klick auf eine der Übe-Empfehlungen springst du direkt zur empfohlenen Aufgabe. Du kannst jederzeit zur Ergebnisseite dieser Aufgabenreihe zurückkehren, um die weiteren Empfehlungen abzurufen. Alternativ kannst du die Übe-Empfehlungen über das Drucker-Symbol ausdrucken. Im Ausdruck findest du Codes, die du oben rechts mit Klick auf die Lupe eingeben kannst. So erreichst du direkt die gewünschte Aufgabe.

Hier musst du wohl noch etwas üben.

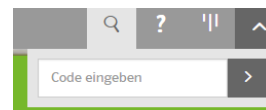
Du solltest unbedingt das Folgende üben, um dich zu verbessern.

> [The party](#)

> [Gerund or infinitive?](#)

> [Infinitives](#)

> [Gerunds](#)



Speichern und Beenden

Wenn du das Anwendungs-Fenster schließt, werden deine Eingaben und Ergebnisse gespeichert und stehen dir beim nächsten Login wieder zur Verfügung.